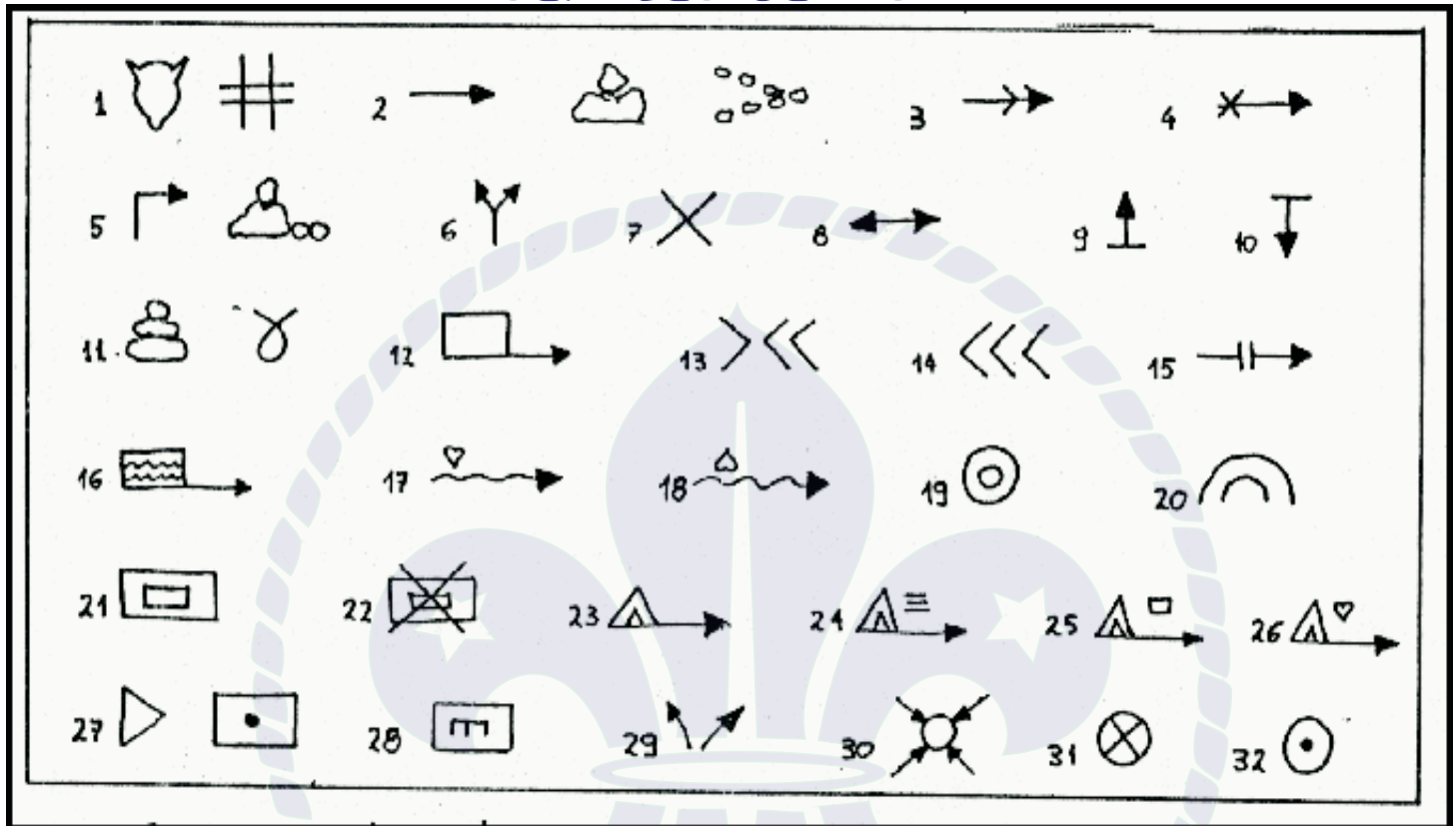
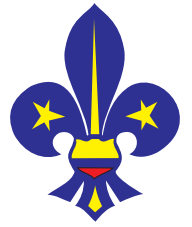


# TROPAS REGION

## VALLE DEL CAUCA

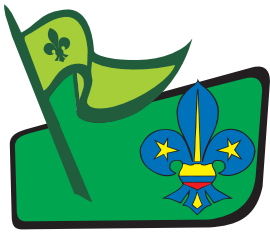
### "GUERREROS DE LA HERMANDAD SCOUT" SEÑALES DE PISTA



- |     |                                    |     |                                  |
|-----|------------------------------------|-----|----------------------------------|
| 1.  | Comienzo de pista                  | 17. | Agua potable                     |
| 2.  | Camino a seguir                    | 18. | Agua no potable                  |
| 3.  | Avanzar rápido                     | 19. | Aquí estoy escondido             |
| 4.  | Avanzar despacio                   | 20. | Esconderse                       |
| 5.  | Doblar en la dirección indicada    | 21. | Esperar acá                      |
| 6.  | Bifurcación                        | 22. | No esperar                       |
| 7.  | Camino equivocado                  | 23. | Campamento en esa dirección      |
| 8.  | Dar media vuelta, regresar         | 24. | Llevar leña al campamento        |
| 9.  | Arriba; subir                      | 25. | Llevar provisiones al campamento |
| 10. | Abajo; bajar                       | 26. | Llevar agua al campamento        |
| 11. | Atención                           | 27. | Peligro                          |
| 12. | Mensaje escondido en esa dirección | 28. | Animales peligrosos              |
| 13. | Guerra                             | 29. | Huir; escapar                    |
| 14. | Paz                                | 30. | Reunirse aquí                    |
| 15. | Sortear el obstáculo               | 31. | Fin de pista                     |
| 16. | Seguir la corriente                | 32. | Misión cumplida                  |

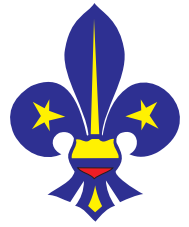


VALLESCOUT  
Una Región  
Una Promesa



# TROPAS REGION VALLE DEL CAUCA

"GUERREROS DE LA HERMANDAD SCOUT"



## SEÑALES DE PISTA

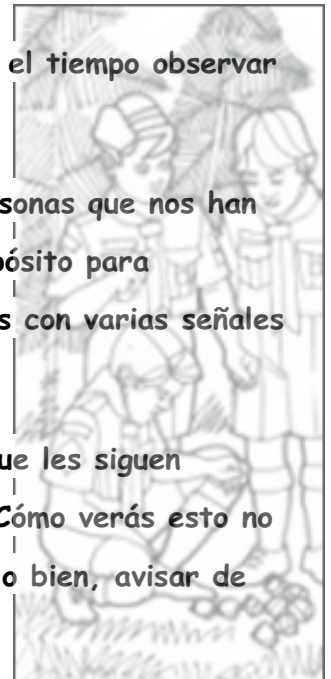
La observación es una de las habilidades que debe tener un Scout, esta habilidad será de gran utilidad a lo largo de tu vida, esto va desde una simple excursión, seguir una pista sencilla hasta el hecho de ser capaz de deducir situaciones especiales y de a puro de la simple disciplina de la observación. Sabemos que los descubrimientos que han servido al hombre para su desarrollo están relacionados con personas que fueron capaces de observar lo que se encontraba a su alrededor, así, podemos mencionar a Galileo, Cristobal Colón, Isaac Newton, el mismo Baden Powell quien a partir de la observación del comportamiento de los muchachos en edad Scout, plantea lo que es ahora nuestro movimiento, en fin, tendríamos un sinnúmero de ejemplos en los que mostraríamos a la observación como una de las características más importantes de los hombres que han sido trascendentes en la historia de la humanidad.

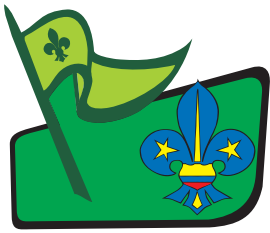
Nosotros debemos prepararnos en este sentido para lograr que la observación sea una habilidad, podemos seguir el ejemplo de Kim, personaje creado por Rudyard Kipling, Kim era un muchacho Indú, que estaba siendo adiestrado para el servicio secreto. Al principio tenía poca habilidad, sólo podía recordar algunos objetos que le eran mostrados en una charola, después fue capaz de recordarlos todos y además describirlos con detalle, finalmente por medio de la práctica llegó a observar toda clase de detalles que lo llevaron a la localización de un criminal.

Siempre debes estar alerta con lo que ocurre a tu alrededor, así podrás con el tiempo observar tus propios errores y corregirlos.

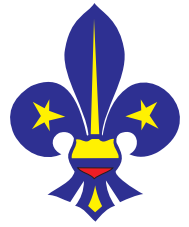
Una de las mejores formas de practicar es observando las huellas de las personas que nos han precedido en el camino, debes iniciar con señales que se hayan dejado a propósito para indicarte el camino o darte alguna instrucción. Para esto los Scouts contamos con varias señales convencionales habitualmente llamadas "pistas".

Estas señales son un lenguaje secreto que permite a los Scouts dejar a los que les siguen indicaciones precisas para que les puedan alcanzar en un sitio determinado. Como verás esto no sólo será divertido, también será muy útil para reunir a la Patrulla o Tropa, o bien, avisar de alguna emergencia que pueda surgir o indicar algún peligro.





# TROPAS REGION VALLE DEL CAUCA



## "GUERREROS DE LA HERMANDAD SCOUT" SEÑALES DE PISTA

Reglas básicas

- Las señales deben colocarse siempre en el lado derecho del camino. Evitando que sean muy llamativas, ya que se podrían llamar la atención de extraños quienes podrían quitarlas o destruirlas, lo importante es que tu señal de pista sea sólo lo visible a los ojos de un Scout.
- Las señales deben ser trazadas sobre la tierra con el regatón de un bordon, con ramas, piedras, gis. Pero nunca harás incisiones sobre la corteza de árboles o destruir plantas vivas para indicar una señal.
- Vale a depender del tipo de terreno la distancia en que se debe colocar una señal de la otra, si el terreno es muy sinuoso cuidar que la distancia no sea mayor de 10 metros.
- No se deben hacer señales sobre propiedades ajenas u objetos móviles.
- Si se va a hacer un recorrido largo por un camino o atravesar un pueblo lo mejor es dejar un mensaje o culto que indique la ubicación de la siguiente pista.
- Después de colocar la pista, hay que cerciorarse de que ha quedado lo suficientemente legible y discreta, así como en la ubicación correcta.
- Debes recordar la ubicación de la última señal ya que la señal puede haber sido borrada o movida y a partir de la anterior podrás deducir el camino.

Para seguir una pista debes tener presente lo siguiente:

- Si sigue la pista a paso moderado. La naturaleza en ocasiones es muy tramposa, y alguna pista puede ser superada o desviada por algún animal. En este caso piensa y razona sobre la dirección que has seguido y continúa a la búsqueda de la siguiente pista. Si es necesario regresar por el camino recorrido.
- El último en pasar borrará todas las pistas y recogerá las cartas o los mensajes.

### Tipos de pistas

Las pistas se pueden clasificar en artificiales y naturales. Las primeras son muy simples de observar, ya que de alguna manera se muestran obvias en el camino, sin embargo las naturales pueden ser confundidas o bien pasar desapercibidas para algún Scout de poca experiencia. Las pistas artificiales fácilmente pueden ser alteradas por extraños por lo que es conveniente practicarlas junto con tu Patrulla y sean capaces de emplear pistas naturales que siempre serán más seguras.

Las pistas naturales como su nombre lo indica se hacen con elementos naturales como piedras, ramas, hierbas, etc. Por lo que debes estar muy atento a lo que se muestra a tu alrededor para que no se te pase ninguna señal. La forma de trazar la pista es muy similar como lo mostramos en las ilustraciones, sin embargo, es necesario hacer notar que todas las señales de socorro se hacen siempre con tres elementos similares como: tres piedras, tres pedazos de hierba, tres estacas enterradas, etc. Como también se hacen tres disparos tres humaredas a intervalos regulares para indicar la señal de S.O.S.

